

MÁSTER UNIVERSITARIO EN DIRECCIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS

COMPETENCIAS GENERALES:

- Dirigir y coordinar proyectos, grupos de trabajo y organizaciones en el ámbito de las tecnologías de la información y las comunicaciones.
- Gestionar y certificar la calidad de procesos y productos informáticos de acuerdo a los principios de la gestión de la calidad regidos por estándares nacionales e internacionales.
- Verificar y comprobar el buen funcionamiento de las tecnologías de la información incorporadas en una organización, a través de técnicas de auditoría informática, así como asegurar en una organización la importancia de la protección jurídica en el ámbito de las tecnologías de la información.
- Asegurar el mantenimiento de la función de informática mediante la incorporación a la organización de procedimientos de seguridad.
- Identificar roles dentro de un equipo humano para poder utilizar las mejores capacidades de cada persona y aplicar tanto la negociación como la motivación de personas en un entorno profesional para mejorar el rendimiento en el trabajo.
- Ser capaz de preparar y ejecutar mediante técnicas una intervención en público y saber aplicar e integrar los conocimientos adquiridos a lo largo del máster, en la resolución de problemas complejos relacionados con la dirección y gestión informática.

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS:

- Capacidad de aplicar la dirección de un proyecto informático.
- Conocer y aplicar la gestión de tiempo, costes, riesgos de un proyecto informático
- Conocer y aplicar la calidad como elemento diferenciador en un proyecto informático.
- Capacidad de aplicar la función de auditoría y su marco jurídico.
- Conocer la estructura y metodología de trabajo: técnicas de la auditoría informática.
- Ser capaz de desarrollar un informe de auditoría informática.
- Definir y aplicar procedimientos de seguridad en una organización.
- Conocer y aplicar la gestión de riesgos en una organización.
- Ser capaz de manejar datos de carácter personal.
- Conocer y aplicar la seguridad física y lógica en una organización.
- Conocer y aplicar los estándares de calidad en la organización.
- Conocer y aplicar métricas en los procesos de calidad de una organización
- Ser capaz de implementar procesos de mejora de la calidad de una organización.
- Ser capaz de identificar los distintos tipos de delitos informáticos.
- Ser capaz de establecer contratos informáticos.

- Conocer las distintas fuentes donde recuperar la normativa sobre el derecho en las Tecnologías de la Información y Comunicación.

Para más información, consultar la [Memoria](#).